## Принципы дизайна. Figma

### Цель работы

Получить навыки создания дизайна html-страниц.

### Задания для выполнения

1. Перейти по ссылке и выполнить тест: <http://www.zaichapai.ru/ux-ui/>
2. Перейти по ссылке на сайт: <https://www.figma.com> и авторизоваться.
3. Сделать в Figma дизайн первого экрана посадочной страницы по типу: <https://tilda.education/courses/landing-page/anatomiya-landing-page/#rec44102719> (по возможности не используйте растровые изображения и тени).
4. Используя плагин Figma to HTML, сгенерите HTML страницу.



### Методические указания

Оформление для каждого блока в Figma находится на панели Design.

### Контрольные вопросы

1. За что отвечают каждый из принципов: контраст, повтор, выравнивание, приближение?
2. Где в Figma находятся инструменты для верстальщика и разработчика?
3. Почему рекомендуется использовать 12-ти колончатую систему выравнивания?

### Дополнительные задания

Создать остальные экраны посадочной страницы.