**Примеры практических задач для реализации на React Native:**

1. Спроектировать мобильное приложение, отображающее погоду в выбранном пользователем городе.
2. Спроектировать мобильное приложение для учета физической активности пользователя.
3. Спроектировать мобильное приложение для учета личных финансов.
4. Спроектировать мобильное приложение для студента.
5. Спроектировать мобильное приложение, показывающее интересные спортивные мероприятия.
6. Спроектировать мобильное приложение, удаленно управляющее дроном с видеофиксацией.
7. Спроектировать мобильное приложение для медицинской диагностики.
8. Спроектировать мобильное приложение для торговли на рынке акций.
9. Спроектировать мобильное приложение в помощь начинающему предпринимателю.
10. Спроектировать мобильное приложение по подбору мастеров по мелкому бытовому ремонту.
11. Спроектировать мобильное приложение, управляющее системой умного дома.
12. Спроектировать мобильное приложение, уведомляющее начальника цеха о нештатных ситуациях на производстве.
13. Спроектировать мобильное приложение, преобразующее речь пользователя в текст.
14. Спроектировать мобильное приложение для планирования путешествий.
15. Спроектировать мобильное приложение-агрегатор тематических новостей.
16. Спроектировать мобильное чат-приложения с авторизацией и фильтрацией контактов.
17. Спроектировать мобильное приложение – «Камень, ножницы, бумага» с БД предыдущих побед, авторизацией и автоматическим сохранением результатов.
18. Создать приложение обучающих курсов с аудио, видео файлами, отображением прогресса обучения.
19. Создать приложение будильник с задачами.
20. Спроектировать приложение позволяющее вычислять и вести учет налогов.
21. Спроектировать приложение, позволяющее вести дневник питания.
22. Спроектировать мобильное приложение для спортивного судьи на соревнованиях.
23. Спроектировать мобильное приложение для помощи в отношениях с противоположным полом
24. Спроектировать мобильное приложение – «Помощник в изучении иностранно языка».
25. Спроектировать мобильное приложение – «Тиндер для музыкантов».
26. Спроектировать мобильное приложение – «Плохие дороги».
27. Спроектировать мобильное приложение – «Стимулятор». На основе ваших целей приложение создаёт последовательный план решения задачи с помощью стимулов, которые определяются приложением или вами.
28. Спроектировать мобильное приложение – «Конспектирование звонков» – записная книжка и БД для конспектирования входящих звонков.
29. Спроектировать мобильное приложение – «Дневник информационной гигиены» – записная книга полезных ресурсов по категориям, а также будильник с напоминанием о медитациях.